



# JOGOS DESPORTIVOS DE VISEU <sup>2.0</sup>

REGULAMENTO ESPECÍFICO

# Desporto Adaptado



MUNICÍPIO DE  
VISEU

VISEU  
ATIVO >



VISEU<sup>24</sup>  
CIOSSE ELECCION  
DO DESPORTO

## ENQUADRAMENTO DA MODALIDADE

### **ANDEBOL EM CADEIRA DE RODAS (ACR)**

O Andebol em Cadeira de Rodas é um desporto de equipa proveniente do andebol tradicional, mas adaptado a jogadores que utilizam cadeiras de rodas devido a deficiências motoras. O jogo segue as regras semelhantes às do andebol convencional, com algumas modificações para se adaptar aos utilizadores de cadeiras de rodas, nomeadamente, a altura da baliza (redução de 30cm). Pode ser jogado por quatro jogadores (ACR4) ou por seis jogadores (ACR6).

### **BOCCIA**

É um desporto de precisão e de coordenação óculo-manual, que pode ser jogado individualmente, a pares ou por equipas de três jogadores. Cada jogador ou equipa tem seis bolas (vermelhas ou azuis) para lançar em cada parcial. O objetivo é lançar as bolas o mais próximo possível da bola-alvo (branca). Pode ser praticado em cadeira de rodas, com apoio de andarilho e/ou canadiana(s), na posição de sentado, numa cadeira ou na posição de pé sem auxílio, sendo caracterizado como um desporto inclusivo, de fácil compreensão e participação, sendo 100% acessível.

### **POLYBAT**

Também conhecido por “Ténis de mesa lateral”, é um jogo praticado individualmente ou a pares, sobre uma mesa de ténis de mesa convencional (sem rede, mas com barreiras laterais), onde a bola é empurrada ou batida de um lado para o outro da mesa, utilizando uma pequena raquete adaptada. O objetivo do jogo é marcar pontos fazendo com que a bola ultrapasse o final da mesa do lado do adversário ou quando o adversário não consegue devolver a bola com sucesso.

### **GOALBALL**

O Goalball é um jogo coletivo com bola, praticado por atletas com deficiência visual e/ou baixa visão. É jogado por duas equipas de 3 elementos cada e tem como objetivo marcar mais golos que o adversário. Cada jogador tem os olhos vendados e a bola, para ser ouvida, contém guizos no seu interior. A equipa, deve ser constituída prioritariamente por pessoas cegas ou com baixa visão, mas o jogo pode ser jogado por qualquer pessoa, desde que tenha os olhos vendados. O jogo de vertente não federada, neste caso experimental, tem a duração total de 21 minutos (três partes de 7 minutos cada). É disputado num campo com dimensões iguais às de um campo de voleibol (18 metros de comprimento por 9 metros de largura), marcado por linhas tácteis e visuais, onde cada uma das balizas tem, precisamente, os 9 metros da largura do terreno de jogo. O campo é constituído por três grandes áreas: duas áreas de equipa e uma área neutra. No âmbito dos JDV, serão efetuadas adaptações às dimensões do campo de jogo e as balizas serão delimitadas por cones para facilitar as montagens da atividade.

## I - COMPONENTE GERAL

---

### 1. ORGANIZAÇÃO E CONTACTOS

#### 1.1. Organização

A organização da modalidade de DESPORTOS ADAPTADOS (Boccia; Polybat; ACR e Goalball) nos Jogos Desportivos de Viseu 2.0, é da responsabilidade da Invictus Viseu - Associação Desportiva, Recreativa e Cultural, na qualidade de Entidade Coordenadora de Modalidade, em parceria com o Município de Viseu.

#### 1.2. Contactos da ECM

**Nome Gestor(a) de Projeto:** Nicole Monteiro

**Email de Contacto:** [geral@invictusviseu.pt](mailto:geral@invictusviseu.pt); [nmonteiro.diretoratecnica@invictusviseu.pt](mailto:nmonteiro.diretoratecnica@invictusviseu.pt)

**Telefone/Telemóvel de Contacto:** 919 469 588 (Pessoal e Preferencial) | 939 397 401 (Associação Invictus Viseu - Alternativo)

### 2. ESCALÕES ETÁRIOS

Podem participar atletas dos seguintes escalões:  
Incluir todos os escalões inseridos dos 6 aos 90 anos.

### 3. FORMATO DAS ATIVIDADES

#### 3.1. Clinic

Características e objetivos:

- Para modalidades coletivas e individuais;
- Sem carácter competitivo;
- Com objetivo de promover a literacia desportiva e a experimentação de diversas modalidades;
- Com orientação técnica especializada da responsabilidade da ECM.

### 4. DATA, HORÁRIO, LOCAL DE REALIZAÇÃO E PROGRAMA

**Data:** 25 de julho | 10h00-12h00 e 14h30-16h30

**Local:** Nave do Pavilhão Cidade de Viseu (PCV) + Sala de Desporto 1 do PCV

**Formato da Atividade:** Clinic

**Escalão Etário:** Dos 6 aos 90 anos

**Programa:** 10h00 -10h15 - Concentração e Credenciação dos Participantes dos 4 grupos de até 48 participantes no total

10h15-10h30 - Distribuição dos participantes pelas 4 estações/modalidades

10h30-12h30 - Realização do Clinic (25 minutos de passagem por cada estação + 5 minutos de transição entre estações - 4 modalidades/estações)

12h30 - Encerramento das atividades do período da manhã

14h00 -14h15 - Concentração e Credenciação dos Participantes dos 4 grupos de até 48 participantes no total

14h15-14h30 - Distribuição dos participantes pelas 4 estações/modalidades

14h30-16h30 - Realização do Clinic (25 minutos de passagem por cada estação + 5 minutos de transição entre estações - 4 modalidades/estações)

16h30 - Encerramento das atividades do período da tarde

## 5. INSCRIÇÕES DAS COLETIVIDADES

As inscrições são gratuitas e formalizadas através da plataforma disponibilizada pelo Município de Viseu em [www.cmviseu.pt](http://www.cmviseu.pt).

## 6. INSCRIÇÕES DOS ATLETAS

**6.1.** As inscrições são gratuitas e formalizadas através da plataforma disponibilizada pelo Município de Viseu, onde poderá consultar toda a informação sobre procedimentos e forma de inscrição da coletividade e equipas/atletas, assim como documentos a entregar para validação de dados.

**6.2.** O prazo de inscrições para esta Modalidade/Atividade encerra no dia 19 de julho para a atividades de dia 25 de julho de 2024.

## 7. IDENTIFICAÇÃO/CRENCIAÇÃO DOS PARTICIPANTES

Os participantes são identificados, no dia da atividade e por elementos da ECM, mediante a apresentação do *Cartão de Atletas* dos Jogos Desportivos, que será disponibilizado em formato digital após conclusão e validação do processo de inscrição do Atleta.

Na falta do Cartão do Atleta e desde que devidamente justificada, pode ser apresentado o cartão de cidadão ou outro documento de identificação válido.

## 8. CRONOGRAMA

- 19 de julho – prazo para inscrições (coletividades e atletas) na atividade de 25 de julho
- 25 de julho – Clinic de Desportos Adaptados (dos 6 aos 90 anos)

## 9. SEGURO DESPORTIVO

Todos os Atletas estão abrangidos por um seguro de Acidentes Pessoais contratado pelo Município de Viseu, de acordo com o DL 110/2009, na sua atual redação, com a Apólice PTPO000015.

Para mais informações consultar o documento “Procedimentos a Adotar em caso de Ocorrência” disponível no site do Município.

## 10. APOIO MÉDICO-SANITÁRIO

Em articulação com a ECM o Município avaliará o grau de risco de cada atividade/modalidade e definirá o plano de apoio médico-sanitário.

## II - COMPONENTE ESPECÍFICA

### 11. LIMITE MÁXIMO DE ATLETAS INSCRITOS(AS)

Clinic de:	Limite mínimo-máximo de equipas	Limite mínimo-máximo de Atletas inscritos por Equipa	N.º mínimo de atletas do sexo Feminino
<b>Todos os Escalões</b>	<p>48 Participantes por período do dia</p> <p><i>Nota: participação de todos os escalões etários definidos, exceto caso apresente um nível de comprometimento motor e intelectual que não lhe permita executar e compreender minimamente as atividades. 4 grupos por período do dia (manhã + tarde) - Pessoas com e sem deficiência (Inclusivo - atividades de inclusão direta e inversa), mínimo de 6 participantes por grupo e máximo de 12 participantes por grupo inscrito. Cada período do dia poderá alocar 4 grupos, ou seja, um máximo de 48 participantes. Previsão nº total de participantes manhã + tarde: 96 participantes.</i></p>		

### 12. RESPONSÁVEL TÉCNICO PELA EQUIPA

Todas as equipas devem apresentar, no mínimo, uma pessoa como Responsável Técnico, devendo efetuar a sua inscrição prévia.

### 13. SISTEMA ORGANIZATIVO DA COMPETIÇÃO

- 13.1. Terreno de Jogo - Com dimensões oficiais se possível e adaptado em algumas modalidades
- 13.2. Tempo de Jogo - 25 minutos de contacto com cada modalidade + 5' para transição entre estações
- 13.3. Bola de Jogo - Ajustadas às modalidades desportivas adaptadas
- 13.4. Constituição das Equipas - Mistas e inclusivas se possível
- 13.5. Substituições - Aplicável se necessário, mas em vertente recreativa/experimentação
- 13.6. Sistemas de desempate - Aplicável se necessário em vertente recreativa
- 13.7. Protocolo de Início de Jogo - Não aplicável
- 13.8. Equipamento e Material Desportivo - A providenciar por Invictus Viseu e CMV
- 13.9. Sorteio - programa de jogos - Não aplicável

### 14. COMUNICAÇÃO DE DESISTÊNCIAS

As desistências de coletividades e/ou atletas devem ser comunicadas, preferencialmente na plataforma, no perfil de utilizador ou, em alternativa, por email para [jogosdesportivosviseu@cmviseu.pt](mailto:jogosdesportivosviseu@cmviseu.pt) até ao dia 22 de julho.

### 15. CASOS OMISSOS

Os casos omissos são resolvidos pela Comissão Técnica, não sendo as decisões desta Comissão passíveis de recursos ou impugnações.

### 16. INFORMAÇÕES RGPD

Os dados recolhidos neste formulário serão utilizados pelo Município de Viseu, exclusivamente para a realização de contactos com os representantes da instituição, responsáveis pela dinamização da atividade no âmbito do projeto JOGOS DESPORTIVOS 2.0 - 2024. Os dados serão armazenados apenas em formato digital, até ao final da execução do referido projeto.



**JOGOS  
DESPORTIVOS  
DE VISEU 2.0**



MUNICÍPIO DE  
**VISEU**

**VISEU  
ATIVO >**



**VISEU<sup>24</sup>**  
CICLO EUROPEU  
DO DESPORTO